



## **PROGRAM SZKOLENIA GRAFIK KOMPUTEROWY**

1. Znajomość programów graficznych, np.: Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, QuarkXpress, Corel Draw i InDesign, in.
2. Umiejętność tworzenia grafiki wektorowej
3. Umiejętność doboru barw w celu uzyskania wymaganego efektu kolorystycznego
4. Wiedza dotycząca rodzaju papieru i technik druku
5. Wiedza dotycząca sporządzania kalkulacji usługi graficznej
6. Umiejętność optymalizowania otrzymanych materiałów graficznych
7. Umiejętność przygotowywania składu materiałów graficznych dla różnych rodzajów druku
8. Umiejętność wykonania montażu obrazów graficznych, z zastosowaniem dostępnych narzędzi
9. Znajomość procedur z zakresu powierzonych do pracy materiałów
10. Wysoki poziom kreatywności
11. Umiejętność wykonywania zadań pod presją czasu
12. Radzenie sobie ze stresem
13. Umiejętność samodzielnego planowania pracy
14. Umiejętność pracy w zespole projektowym
15. Umiejętność rozpoznawania i radzenia sobie w sytuacjach konfliktowych

Czas trwania: 30 godzin

Miejsce: Mielec/Jasło/Rzeszów/Tarnobrzeg. Dopuszczalne są zajęcia zdalne bądź hybrydowe

Koszt: 3 900 zł

Dofinansowanie: TAK – na poziomie 70% do 100% finansowania ze środków unijnych